**Тестовое задание**Школа .Net-разработки

**Игра "Сейф братьев пилотов".**

На сейфе множество поворачиваемых рукояток, которые могут быть расположены горизонтально или вертикально.

Рукоятки расположены квадратом, как 2-мерный массив NxN.

Есть одно правило - при повороте рукоятки (кликом мышки меняется положение рукоятки с вертикального в горизонтальный и обратно), поворачиваются все рукоятки в одной строке и в одном столбце.

Сейф открывается, только если удается расположить все ручки параллельно друг другу (т.е. все вертикально или все горизонтально).

Изначально поле должно быть запутано, но так, чтобы было решение.

Число N должно быть настраиваемое.

Пользовательский интерфейс значения не имеет, единственное условие всё должно запускаться и работать =)

**Работа должна быть выполнена на C#.**

Желательно оформить в качестве проекта Visual Studio.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание